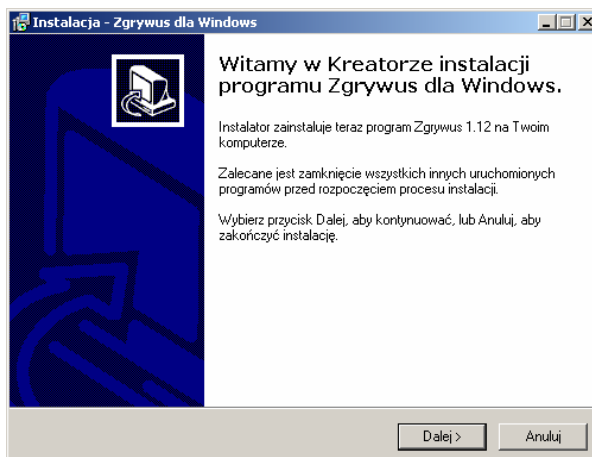


Zgrywus dla Windows

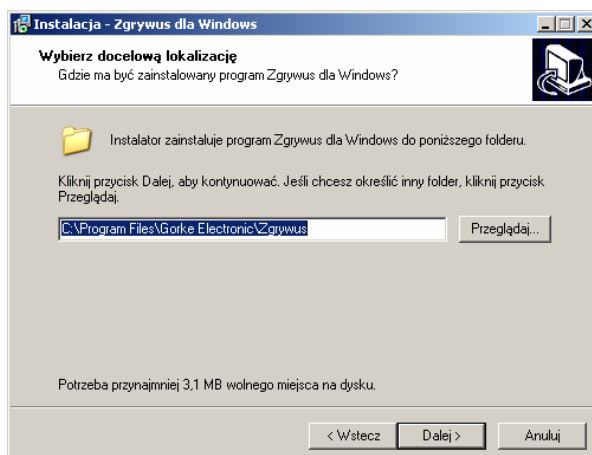
v 1.12

1. Instalacja programu.

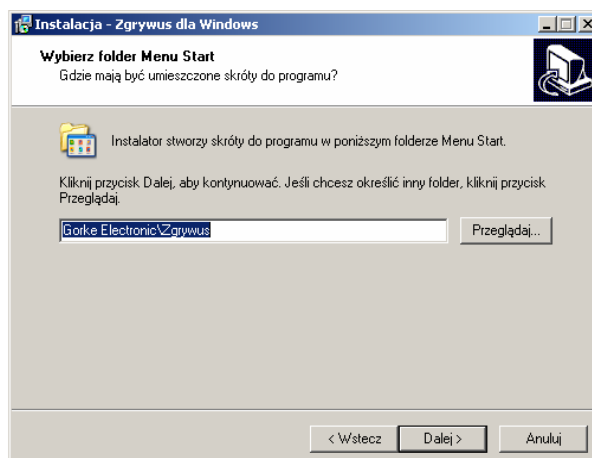
Aby zainstalować program Zgrywus dla Windows, należy uruchomić plik *ZgrywusWin-Setup.exe* i postępować zgodnie ze wskazówkami instalatora, czyli kolejno klikając przycisk *Dalej*, tak jak pokazują rysunki 1, 2 i 3, oraz przycisk *Instaluj*, widoczny na rysunku 4.



Rysunek 1.

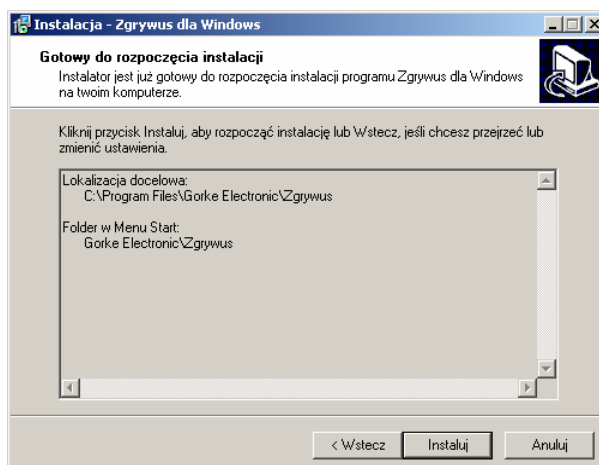


Rysunek 2.

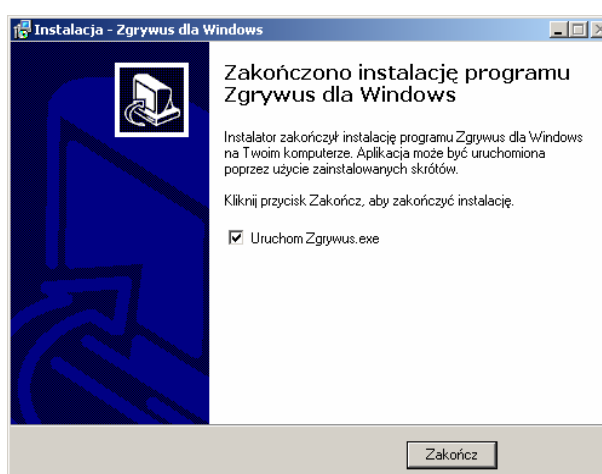


Rysunek 3.

Gdy instalacja zakończy się powodzeniem, można uruchomić program, zaznaczając pole wyboru *Uruchom Zgrywus.exe*, oraz klikając przycisk *Zakończ*, widoczny na rysunku 5.



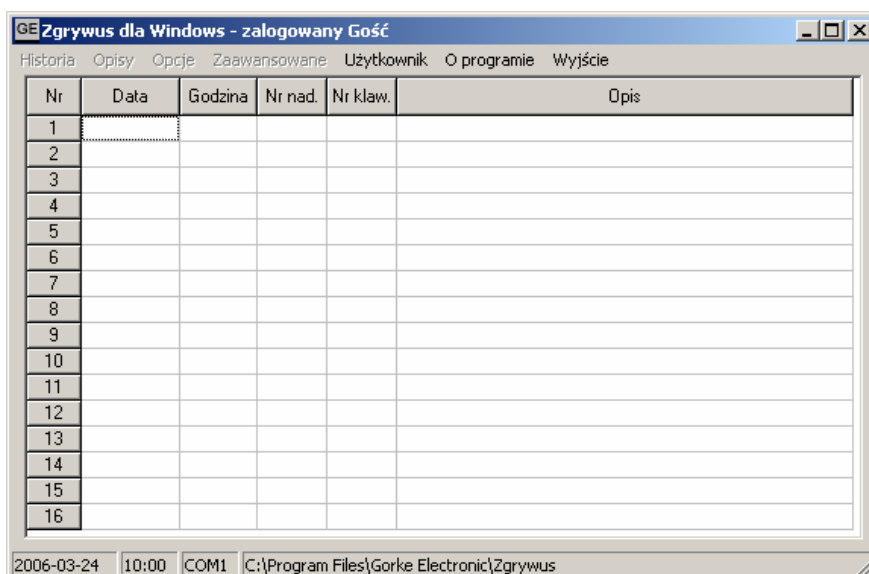
Rysunek 4.



Rysunek 5.

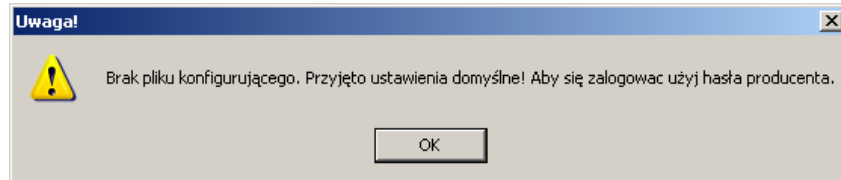
2. Pierwsze uruchomienie programu.

Program można uruchomić klikając na *Start->Programy->Gorke Electronic->Zgrywus* i następnie *ZgrywusWin*.

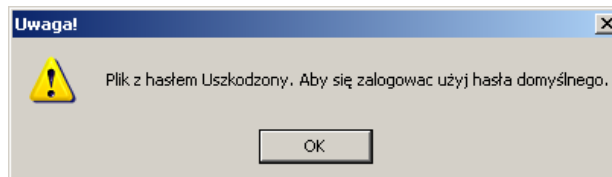


Rysunek 6.

Jeżeli instalacja przebiegła poprawnie, to powinno być widoczne okno programu, tak jak na rysunku 6. W przypadku gdy, po uruchomieniu programu pojawi się komunikat widoczny na rysunku 7, oznacza to brak pliku konfiguracyjnego *config.cfg*. Kiedy pojawi się okno widoczne na rysunku 8, oznacza to, że ktoś próbował zmienić zawartość ww. pliku (np. próbował złamać hasło dostępu).

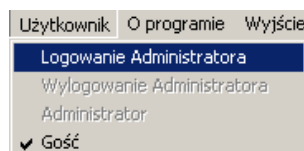


Rysunek 7.

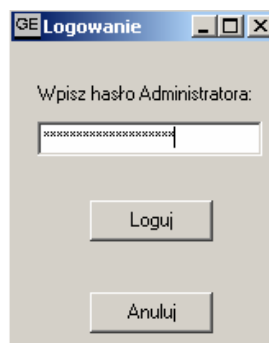


Rysunek 8.

W obu przypadkach program automatycznie utworzy nowy plik konfiguracyjny, z ustawieniami domyślnymi. Aby zmienić te ustawienia, trzeba się zalogować jako Administrator wpisując hasło: *ido-500a* (małe litery!). Widoczne na rysunku 10 okno logowania, pojawi się po kliknięciu na *Użytkownik->Logowanie Administratora* (rysunek 9). Po zainstalowaniu programu domyślnym hasłem jest brak hasła czyli, aby się zalogować na konto *Administratora*, wystarczy, w oknie widocznym na rysunku 10, kliknąć loguj, bez wpisywania czegokolwiek.



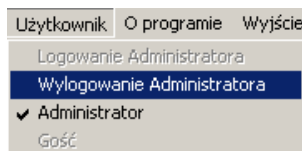
Rysunek 9.



Rysunek 10.

Po zalogowaniu się jako Administrator, odblokowany zostaje dostęp do wszystkich opcji programu, które zostaną szczegółowo opisane w dalszej części instrukcji.

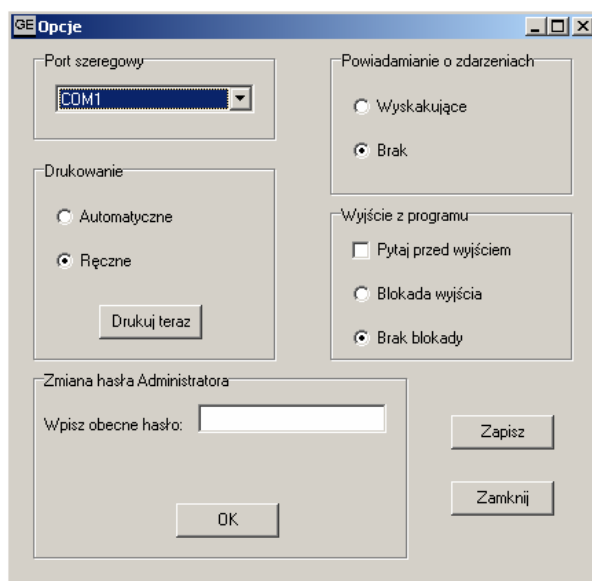
Gdy ustawimy wszystkie, interesujące nas parametry pracy programu, należy się wylogować, tak jak przedstawia rysunek 11. Po tej operacji zwykły użytkownik, bez znajomości hasła dostępu, nie jest w stanie niczego zmienić, czy też zablokować. Natomiast program odbiera zdarzenia, zapisuje je na dysku, ewentualnie przesyła na drukarkę.



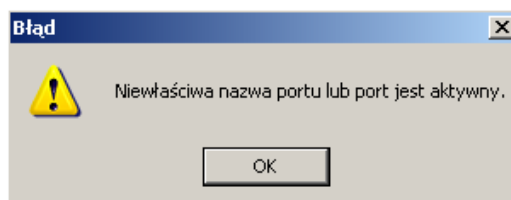
Rysunek 11.

2.1. Opcje programu.

Dostęp do opcji programu, zostaje odblokowany z chwilą poprawnego zalogowania się jako Administrator. Na początku należy ustawić odpowiedni port szeregowy, do którego zostało podłączone IDO-500A, jeżeli dany port jest zajęty przez inną aplikację, lub fizycznie nie istnieje on w komputerze, to pojawi się komunikat o błędzie, widoczny na rysunku 13.



Rysunek 12.



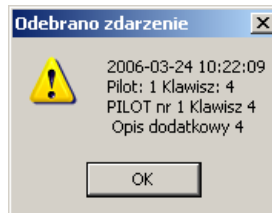
Rysunek 13.

W opcjach można również ustawić rodzaj drukowania, domyślnie ustawione jest drukowanie *Ręczne*, czyli użytkownik sam decyduje o drukowaniu. Zaznaczenie opcji *Automatyczne*, powoduje, przesyłanie każdego odebranego zdarzenia do bufora drukarki. Drukowanie rozpocznie się po zapełnieniu bufora, lub można je wyzwolić ręcznie klikając na przycisk *Drukuj teraz*. Przykładowy wydruk widoczny jest na rysunku 14.

2006-03-24	09:49:43	Pilot: 002	Klawisz: 2	Opis: PILOT nr 2 Klawisz 2
2006-03-24	09:49:44	Pilot: 002	Klawisz: 3	Opis: PILOT nr 2
2006-03-24	09:49:45	Pilot: 002	Klawisz: 4	Opis: PILOT nr 2
2006-03-24	09:57:26	Pilot: 002	Klawisz: 2	Opis: PILOT nr 2 Klawisz 2
2006-03-24	09:57:28	Pilot: 002	Klawisz: 2	Opis: PILOT nr 2 Klawisz 2
2006-03-24	09:57:29	Pilot: 002	Klawisz: 3	Opis: PILOT nr 2
2006-03-24	09:57:30	Pilot: 002	Klawisz: 4	Opis: PILOT nr 2
2006-03-24	09:58:00	Pilot: 002	Klawisz: 2	Opis: PILOT nr 2 Klawisz 2
2006-03-24	09:58:05	Pilot: 002	Klawisz: 3	Opis: PILOT nr 2
2006-03-24	09:58:06	Pilot: 002	Klawisz: 4	Opis: PILOT nr 2

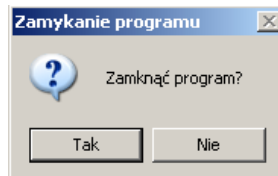
Rysunek 14.

W polu powiadamianie o zdarzeniach, można zaznaczyć opcję *Wyskakujące*, w takim przypadku użytkownik programu będzie powiadamiany wyskakującym oknem, w którym wyświetlone zostaną wszystkie informacje o odebranych zdarzeniach, szczegóły widoczne są na rysunku 15.

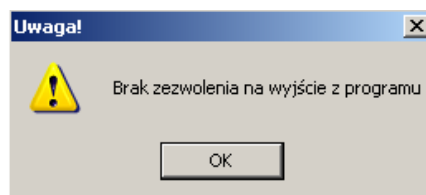


Rysunek 15.

W sekcji wyjście z programu, można ustawić wyświetlanie zapytania, o wyjście, klikając na pole *Pytaj przed wyjściem*, szczegóły przedstawia rysunek 16. Zaznaczenie opcji *Blokada wyjścia*, uniemożliwia zamknięcie programu, zwykłemu użytkownikowi. Przy próbie wyjścia z programu, pojawi się komunikat widoczny na rysunku 17.



Rysunek 16.

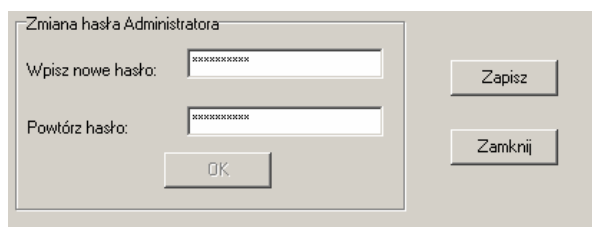


Rysunek 17.

W opcjach można również zmienić hasło dostępu Administratora, wpisując obecne hasło i klikając na przycisk *OK*. Jeżeli stare hasło zostało wpisane poprawnie, to odblokowana zostanie możliwość wpisania nowego hasła, w polu *Wpisz nowe hasło*. Nowe hasło należy wpisać również w polu *Powtórz hasło*, szczegóły przedstawia rysunek 18.

Uwaga! Program rozróżnia duże i małe litery, dlatego należy zwrócić uwagę, czy przypadkiem nie jest wciśnięty klawisz *Caps Lock* na klawiaturze.

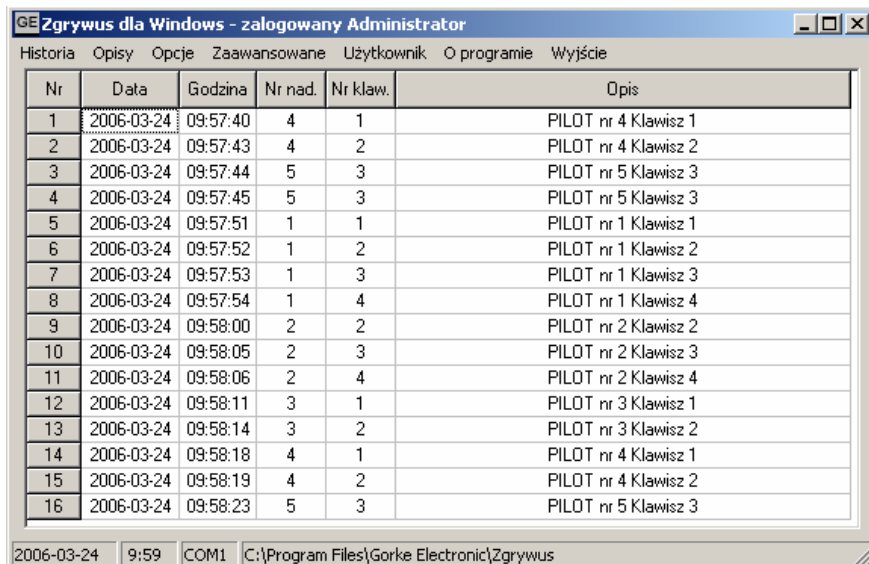
Aby zapisać zmiany należy kliknąć na przycisk *Zapisz*!



Rysunek 18.

2.2. Historia zdarzeń.

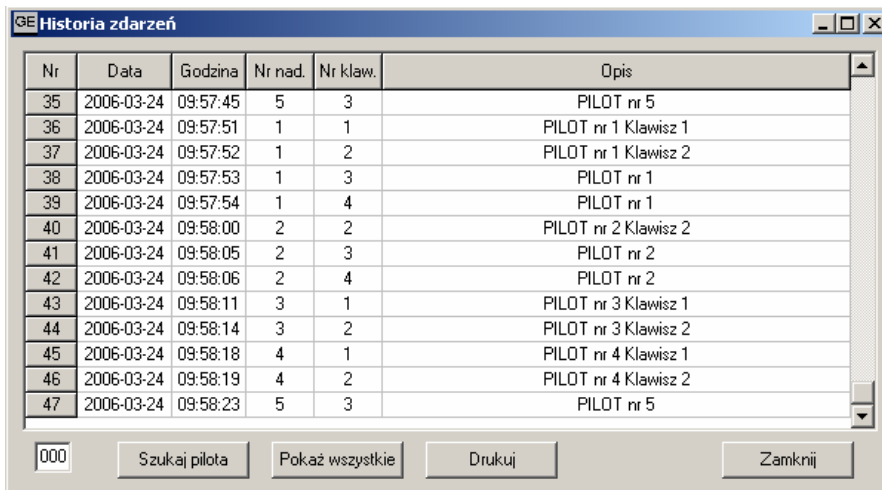
Jeżeli w opcjach został ustawiony odpowiedni port szeregowy, oraz IDO-500A zostało podłączone do tegoż portu, to po włączeniu zasilania, i naciśnięciu przycisków pilota, w głównej tabeli programu powinny pojawiać się zdarzenia, tak jak widać na rysunku 19.



Nr	Data	Godzina	Nr nad.	Nr klaw.	Opis
1	2006-03-24	09:57:40	4	1	PILOT nr 4 Klawisz 1
2	2006-03-24	09:57:43	4	2	PILOT nr 4 Klawisz 2
3	2006-03-24	09:57:44	5	3	PILOT nr 5 Klawisz 3
4	2006-03-24	09:57:45	5	3	PILOT nr 5 Klawisz 3
5	2006-03-24	09:57:51	1	1	PILOT nr 1 Klawisz 1
6	2006-03-24	09:57:52	1	2	PILOT nr 1 Klawisz 2
7	2006-03-24	09:57:53	1	3	PILOT nr 1 Klawisz 3
8	2006-03-24	09:57:54	1	4	PILOT nr 1 Klawisz 4
9	2006-03-24	09:58:00	2	2	PILOT nr 2 Klawisz 2
10	2006-03-24	09:58:05	2	3	PILOT nr 2 Klawisz 3
11	2006-03-24	09:58:06	2	4	PILOT nr 2 Klawisz 4
12	2006-03-24	09:58:11	3	1	PILOT nr 3 Klawisz 1
13	2006-03-24	09:58:14	3	2	PILOT nr 3 Klawisz 2
14	2006-03-24	09:58:18	4	1	PILOT nr 4 Klawisz 1
15	2006-03-24	09:58:19	4	2	PILOT nr 4 Klawisz 2
16	2006-03-24	09:58:23	5	3	PILOT nr 5 Klawisz 3

Rysunek 19.

Główne okno programu pokazuje ostatnie 16 zdarzeń, aby wyświetlić poprzednie zdarzenia, należy posłużyć się tzw. historią zdarzeń. Wszystkie odebrane przez program zdarzenia są zapisywane na dysku, w pliku o nazwie składającej się z daty powstania pliku, oraz z rozszerzenia *.ido. Klikając w menu *Historia* otwieramy pożądaną plik z danego dnia, powinno pojawić się okno, widoczne na rysunku 20.



Nr	Data	Godzina	Nr nad.	Nr klaw.	Opis
35	2006-03-24	09:57:45	5	3	PILOT nr 5
36	2006-03-24	09:57:51	1	1	PILOT nr 1 Klawisz 1
37	2006-03-24	09:57:52	1	2	PILOT nr 1 Klawisz 2
38	2006-03-24	09:57:53	1	3	PILOT nr 1
39	2006-03-24	09:57:54	1	4	PILOT nr 1
40	2006-03-24	09:58:00	2	2	PILOT nr 2 Klawisz 2
41	2006-03-24	09:58:05	2	3	PILOT nr 2
42	2006-03-24	09:58:06	2	4	PILOT nr 2
43	2006-03-24	09:58:11	3	1	PILOT nr 3 Klawisz 1
44	2006-03-24	09:58:14	3	2	PILOT nr 3 Klawisz 2
45	2006-03-24	09:58:18	4	1	PILOT nr 4 Klawisz 1
46	2006-03-24	09:58:19	4	2	PILOT nr 4 Klawisz 2
47	2006-03-24	09:58:23	5	3	PILOT nr 5

Rysunek 20.

Klikając na *Maksymalizuj*, okno historii zdarzeń zostanie rozciągnięte na cały ekran. Aby wygodniej korzystać z historii, można posłużyć się wyszukiwaniem określonego numeru nadajnika, wpisując poszukiwany numer w lewym, dolnym rogu okna programu, oraz klikając na przycisk *Szukaj pilota*. Efekty wyszukiwania nadajnika nr 2 przedstawia rysunek 21.

GE Historia zdarzeń					
Nr	Data	Godzina	Nr nad.	Nr klaw.	Opis
1	2006-03-24	09:49:43	2	2	PILOT nr 2 Klawisz 2
2	2006-03-24	09:49:44	2	3	PILOT nr 2
3	2006-03-24	09:49:45	2	4	PILOT nr 2
4	2006-03-24	09:57:26	2	2	PILOT nr 2 Klawisz 2
5	2006-03-24	09:57:28	2	2	PILOT nr 2 Klawisz 2
6	2006-03-24	09:57:29	2	3	PILOT nr 2
7	2006-03-24	09:57:30	2	4	PILOT nr 2
8	2006-03-24	09:58:00	2	2	PILOT nr 2 Klawisz 2
9	2006-03-24	09:58:05	2	3	PILOT nr 2
10	2006-03-24	09:58:06	2	4	PILOT nr 2
11					
12					
13					

002 Szukaj pilota Pokaż wszystkie Drukuj Zamknij

Rysunek 21.

Tak wyszukane zdarzenia pochodzące od określonego numeru nadajnika można wydrukować, klikając przycisk *Drukuj*. Oczywiście można również wydrukować wszystkie zdarzenia z danego dnia, klikając przycisk *Pokaż wszystkie* (jeżeli poprzednio korzystaliśmy z wyszukiwania), a następnie przycisk *Drukuj*.

2.3. Opisy nadajników.

Do każdego numeru pilota można przypisać dowolną nazwę, wyświetlaną w programie, oraz drukowaną na drukarce. Aby edytować opisy należy kliknąć w menu *Opisy*, powinno pojawić się okno widoczne na rysunku 22.

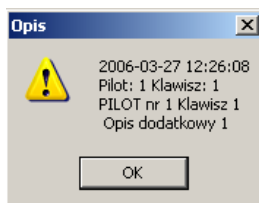
GE Opisy nadajnik									
Nr pilota	Nazwa	Klawisz 1	Klawisz 2	Klawisz 3	Klawisz 4	Opis dod. 1	Opis dod. 2	Opis dod. 3	Opis dod. 4
1	PILOT nr 1	Klawisz 1	Klawisz 2	Klawisz 3	Klawisz 4	Opis dodatkowy 1	Opis dodatkowy 2	Opis dodatkowy 3	Opis dodatkowy 4
2	PILOT nr 2	Klawisz 1	Klawisz 2	Klawisz 3	Klawisz 4	Opis dodatkowy 1	Opis dodatkowy 2	Opis dodatkowy 3	Opis dodatkowy 4
3	PILOT nr 3	Klawisz 1	Klawisz 2	Klawisz 3	Klawisz 4	Opis dodatkowy 1	Opis dodatkowy 2	Opis dodatkowy 3	Opis dodatkowy 4
4	PILOT nr 4	Klawisz 1	Klawisz 2	Klawisz 3	Klawisz 4	Opis dodatkowy 1	Opis dodatkowy 2	Opis dodatkowy 3	Opis dodatkowy 4
5	PILOT nr 5	Klawisz 1	Klawisz 2	Klawisz 3	Klawisz 4	Opis dodatkowy 1	Opis dodatkowy 2	Opis dodatkowy 3	Opis dodatkowy 4
6									
7									
8									
9									
10									
11									
12									
13									
14									
15									
16									
17									
18									
19									
20									
21									
22									
23									
24									
25									

001 Idź do pilota Kasuj opis Zapisz Zamknij

Rysunek 22.

Określoną nazwę można również przypisać do czterech klawiszy pilota, wpisując w odpowiednim wierszu, zgodnym z numerem nadajnika, którego będzie dotyczył opis, oraz kolumnie przypisanej danemu klawiszowi. Cztery ostatnie kolumny służą do wpisania dodatkowych opisów, przyporządkowanych czterem klawiszom. Opisy dodatkowe są wyświetlane, po dwukrotnym kliknięciu na tabeli szesnastu ostatnich zdarzeń (rysunek 23),

lub jeżeli w opcjach ustawiono wyskakujące powiadomianie o zdarzeniach, to w sposób taki jak przedstawia rysunek 15.



Rysunek 23.

Aby wygodniej korzystać z tabeli z opisami, można posłużyć się wyszukiwaniem określonego numeru nadajnika, wpisując pożądany numer w lewym, dolnym rogu okna programu, oraz klikając na przycisk *Idź do pilota*, szczegóły można zobaczyć na rysunku 24.



Rysunek 24.

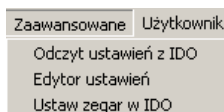
W celu szybkiego skasowania wszystkich opisów danego pilota, należy wpisać jego numer w lewym, dolnym rogu okna programu, oraz kliknąć przycisk *Kasuj opis*.

Aby wprowadzone zmiany odniosły skutek, należy przed zamknięciem programu kliknąć na przycisk *Zapisz*, a następnie *Zamknij*.

2.4. Ustawienia zaawansowane.

Klikając w menu *Zaawansowane*, rozwinię się lista trzech opcji, przedstawiona na rysunku 25. Do wyboru jest:

- *Odczyt ustawień z IDO.*
- *Edytor ustawień.*
- *Ustaw zegar w IDO.*



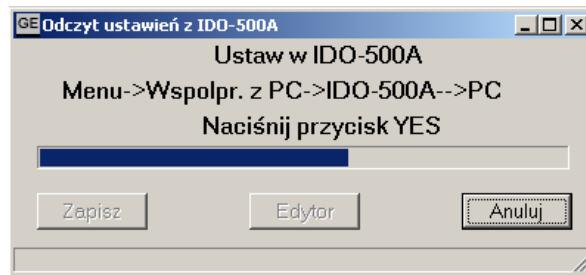
Rysunek 25.

2.4.1. Odczyt ustawień z IDO.

Po wybraniu tej opcji, pojawia się okno widoczne na rysunku 26.

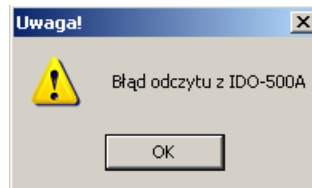
Przed włączeniem należy ustawić w IDO-500A Menu→Wspolpr. z PC→IDO-500A-->PC, a po pojawieniu się okna z rysunku 26, należy w IDO-500A nacisnąć przycisk *YES*.

Poruszający się wskaźnik określa czas oczekiwania na wciśnięcie przycisku *YES* w IDO-500A, oraz po rozpoczęciu odczytu, jest miernikiem postępu przesyłanych danych.



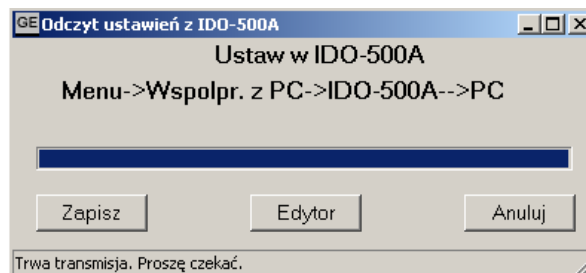
Rysunek 26.

Jeżeli w czasie ok. 5 sekund nie zostanie naciśnięty przycisk *YES*, lub wystąpi problem w komunikacji z komputerem (np. uszkodzony przewód, itp.), to pojawi się komunikat o błędzie, widoczny na rysunku 27.



Rysunek 27.

Gdy transmisja zakończy się powodzeniem, odblokowane zostaną przyciski *Zapisz* oraz *Edytor*, widoczne na rysunku 28.



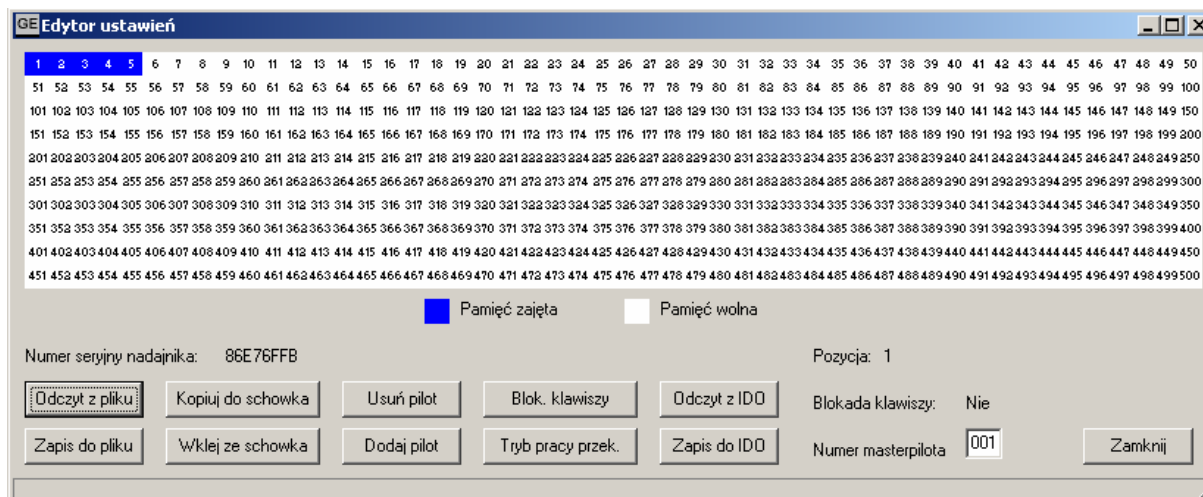
Rysunek 28.

Klikając na przycisk *Zapisz*, można wykonać kopię pamięci, z wpisanymi pilotami, na dysku komputera, natomiast kliknięcie na przycisku *Edytor*, otwiera nowe okno, edytor ustawień.

2.4.2. Edytor ustawień.

Widoczny na rysunku 29 edytor ustawień umożliwia:

1. Odczyt pamięci IDO-500A.
2. Zapis pamięci IDO-500A.
3. Odczyt pamięci zapisanej w pliku na dysku komputera.
4. Zapis pamięci do pliku na dysk komputera.
5. Edycja numeru seryjnego (dodawanie, usuwanie pilotów).
6. Kopiowanie grupy pilotów.
7. Ustawienie blokady klawiszy w IDO-500A.
8. Zmiana trybu pracy przekaźników.
9. Ustawienie numeru masterpilota.
10. Graficzne zobrazowanie zajętości pamięci pilotów.



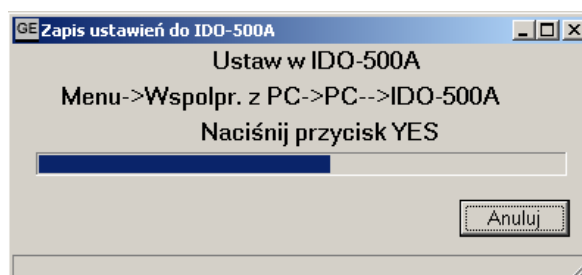
Rysunek 29.

Ad.1.

W celu odczytania pamięci z IDO-500A, należy kliknąć na przycisk *Odczyt z IDO*, pojawi się okno widoczne na rysunku 28, postępować należy analogicznie jak w rozdziale 2.4.1.

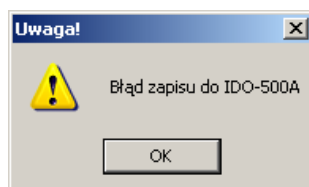
Ad.2.

Klikając na przycisk *Zapis do IDO*, powoduje otwarcie okna widocznego na rysunku 30. Przed włączeniem należy ustawić w IDO-500A Menu→Wspolpr. z PC→PC-->IDO500A, a po pojawieniu się okna z rysunku 30, należy w IDO-500A nacisnąć przycisk *YES*.



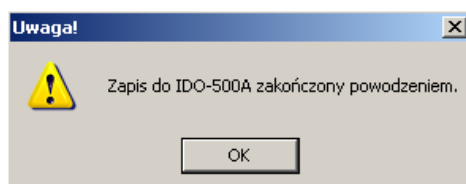
Rysunek 30.

Jeżeli w czasie ok. 5 sekund nie zostanie naciśnięty przycisk *YES*, lub wystąpi problem w komunikacji z komputerem (np. uszkodzony przewód, itp.), to pojawi się komunikat o błędzie, widoczny na rysunku 31.



Rysunek 31.

Gdy transmisja zakończy się powodzeniem, to pojawi się komunikat widoczny na rysunku 32.



Rysunek 32.

Ad.3.

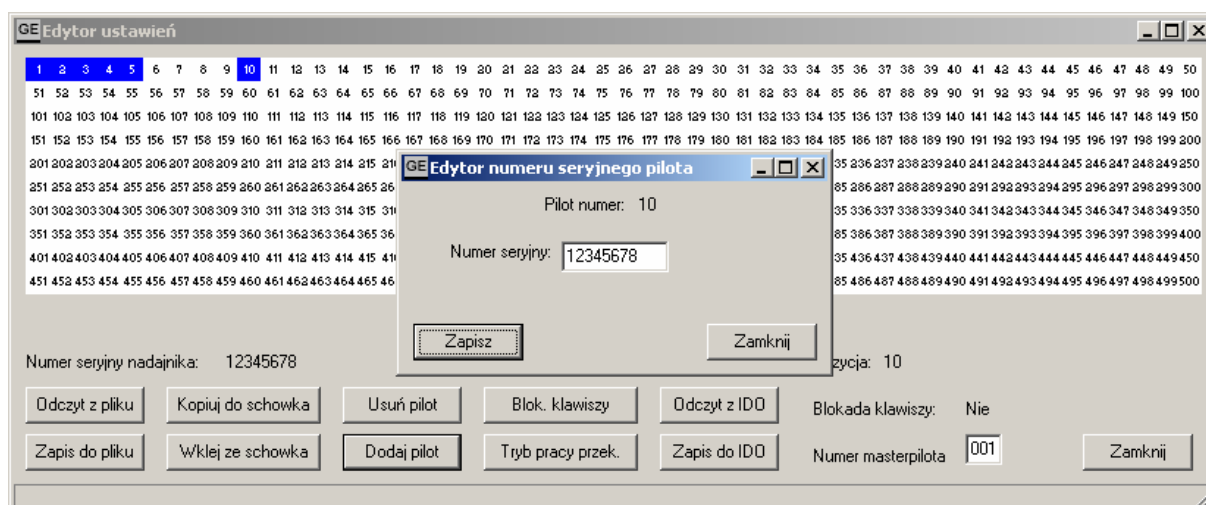
Klikając na przycisk *Odczyt z pliku*, otworzy się okno dialogowe, po czym należy wybrać plik z rozszerzeniem *.IDS. Zostanie on wczytany do bufora programu. Plik ten można przesłać do IDO-500A, postępując tak jak w Ad.2.

Ad.4.

W celu wykonania kopii pamięci pilotów IDO-500A, należy postępować tak w punkcie Ad.1, po prawidłowym odczycie, należy kliknąć na klawisz *Zapis do pliku*, w otwartym oknie należy podać nazwę pliku, i zapisać na dysku komputera.

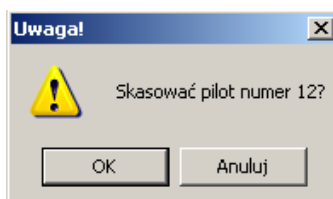
Ad.5.

Aby dodać nowy pilot, należy jeden raz kliknąć na wybranym numerze (od 1 do 500), tak aby w polu pozycja zmienił się numer na ten wybrany przez nas. Następnie należy kliknąć na przycisk, *Dodaj pilot* i w nowym oknie należy wpisać numer seryjny nadajnika (szesnastkowo), po czym kliknąć przycisk *Zapisz*, a następnie *Zamknij*. Po poprawnym zapisie, komórka pod, którą został zapisany pilot, powinna zmienić kolor na niebieski, co widać na rysunku 33.



Rysunek 33.

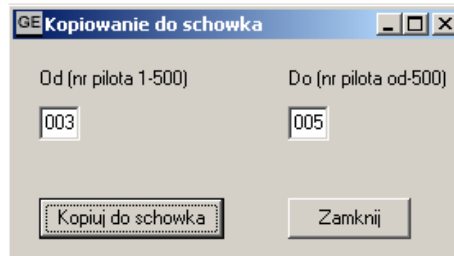
Postępując analogicznie jak poprzednio, można dany pilot skasować, przez kliknięcie klawisza *Usuń pilot*, a w nowym oknie *OK*, szczegóły przedstawia rysunek 34.



Rysunek 34.

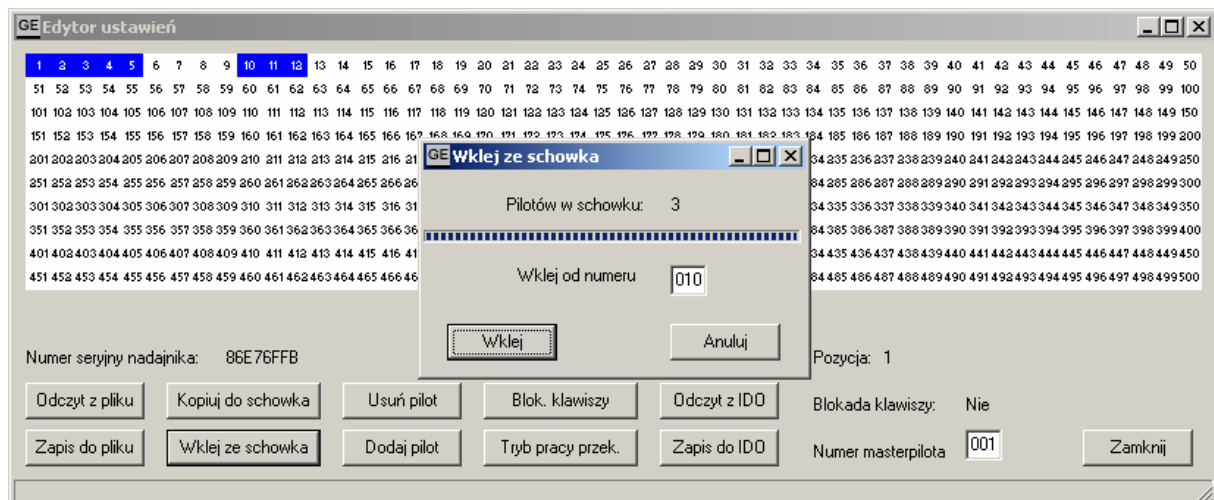
Ad.6.

Klikając na klawisz *Kopiuje do schowka*, otworzy się okno widoczne na rysunku 35. Dzięki temu narzędziu, można w prosty sposób skopiować grupę pilotów w inne miejsce pamięci, należy wpisać pożądany zakres kopiowanych pilotów i nacisnąć, klawisz *Kopiuje do schowka*, a następnie *Zamknij*.



Rysunek 35.

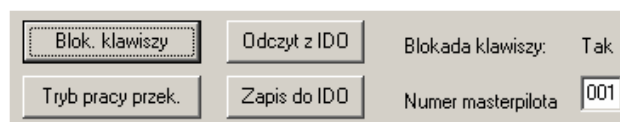
Aby wkleić skopiowane poprzednio piloty, należy kliknąć na przycisk *Wklej ze schowka*, podać numer od którego zostaną wklejone piloty i kliknąć przycisk *Wklej*. Przykład działania na schowku można zobaczyć na rysunku 36.



Rysunek 36.

Ad.7.

W celu ustawienia blokady klawiszy w IDO-500A, należy kliknąć na przycisk *Blok. Klawiszy*, tak aż pole *Blokada klawiszy* zmieni się na *Tak*. Przykład znajduje się na rysunku 37.



Rysunek 37.

Ad.8.

Modyfikacji trybów pracy przekazników, można dokonać w oknie widocznym na rysunku 38, po kliknięciu na przycisk *Tryb pracy przek.* Aby zapisać zmiany, należy nacisnąć przycisk *OK*.

Rysunek 38.

Ad.9.

Zmianę numeru master pilota, można dokonać wpisując numer zaprogramowanego pilota, w pole pokazane na rysunku 39.

Rysunek 39.

Aby wszystkie wprowadzone zmiany odniosły skutek, trzeba przesłać ustawienia do IDO-500A, czyli postępować zgodnie z punktem Ad.2!

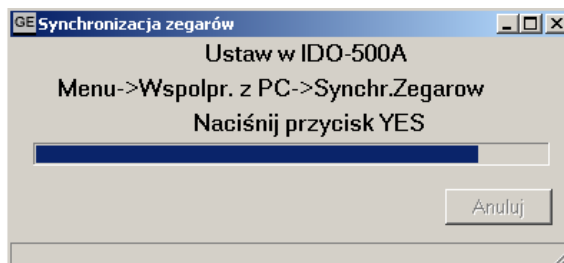
Ad.10.

Kolorem niebieskim oznaczane są komórki zajęte, natomiast białym wolne (rysunek 40). Po każdej operacji na pamięci (dodawanie, usuwanie, wklejanie pilotów), w zależności od dokonanych zmian, odpowiednie komórki zmieniają kolor.

Rysunek 40.

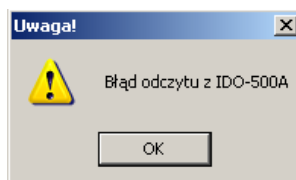
2.4.3. Ustawianie zegara.

Wybranie menu *Zaawansowane* → *Ustaw zegar w IDO* (Rysunek 25), spowoduje otwarcie okna widocznego na rysunku 41. Przed włączeniem należy ustawić w IDO-500A Menu→Wspolpr. z PC→Synchr.Zegarow , a po pojawieniu się okna z rysunku 41, należy w IDO-500A nacisnąć przycisk *YES*.



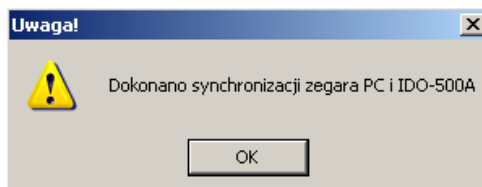
Rysunek 41.

Jeżeli w czasie ok. 5 sekund nie zostanie naciśnięty przycisk *YES*, lub wystąpi problem w komunikacji z komputerem (np. uszkodzony przewód, itp.), to pojawi się komunikat o błędzie, widoczny na rysunku 42.



Rysunek 42.

Gdy transmisja zakończy się powodzeniem, to pojawi się komunikat widoczny na rysunku 43.



Rysunek 43.

2.5. O programie.

Klikając w menu *O programie*, otworzy się okno widoczne na rysunku 44, na którym można sprawdzić wersję programu. Aby przejść na stronę WWW firmy Gorke Electronic, wystarczy kliknąć w logo firmy, co spowoduje automatyczne włączenie przeglądarki Internetowej.



Rysunek 44.

3. Spis treści.

1.	Instalacja programu.....	2
2.	Pierwsze uruchomienie programu.....	3
2.1.	Opcje programu.....	5
2.2.	Historia zdarzeń.....	7
2.3.	Opisy nadajników.....	8
2.4.	Ustawienia zaawansowane.....	9
2.4.1.	Odczyt ustawień z IDO.....	9
2.4.2.	Edytor ustawień.....	10
2.4.3.	Ustawianie zegara.....	15
2.5.	O programie.....	15
3.	Spis treści.....	16